

DONOSTIA INNOVATION CHALLENGE 2022

443 ESCOLARES DONOSTIARRAS OFRECEN SOLUCIONES INNOVADORAS PARA MEJORAR LA CIUDAD HACIENDO USO DE LAS PRINCIPALES TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS DEL MOMENTO.

Un año más, Fomento San Sebastián ha organizado una nueva edición del Donostia Innovation Challenge, un espacio para que los y las jóvenes de la ciudad pueden aprender a diseñar y gestionar un proyecto desde un punto de vista empresarial y técnico, entrenando tanto capacidades personales/softskills como capacidades técnicas en ámbitos vinculados a la Innovación.

El pistoletazo de salida de Donostia Innovation Challenge tuvo lugar el pasado mes septiembre, con el sorteo de las tecnologías y equipos de trabajo en los 11 centros educativos donostiarras (centros de secundaria y bachiller, centros de Formación Profesional, y centros universitarios). Desde entonces, los equipos han participado en diferentes sesiones para aprender a desarrollar un proyecto de innovación a través de diferentes etapas: diseño y planificación, ejecución, seguimiento etc.

Nuevamente, hemos contado con el apoyo de 13 empresas y centros donostiarras vinculados a las tecnologías seleccionadas, que, entre otros, acercaron sus proyectos y productos a los alumnos en un gran Showroom tecnológico que tuvo lugar el 25 de octubre.

Además, los y las alumnos/as han contado con una tutorización online y numerosas sesiones y materiales de refuerzo en la plataforma interactiva del programa para guiarlos en este viaje.

Tras más de cuatro meses de trabajo en torno al reto de mejorar la ciudad con proyectos innovadores que integren diferentes tecnologías disruptivas, (Inteligencia Artificial, Impresión 3D, Realidad Mixta, Internet de las cosas y Robótica Avanzada), los y las participantes de diferentes centros educativos, se dieron cita en el Kursaal para poner fin a la presente edición del Donostia Innovation Challenge.

Con carácter previo al evento final se seleccionaron 5 finalistas de entre las más de 70 propuestas recibidas y en el evento final un jurado compuesto por entidades colaboradoras determinó cual ha sido el mejor proyecto de la presente edición tras escuchar las presentaciones de los proyectos finalistas. Además, en el evento final se entregaron diferentes reconocimientos al duro trabajo llevado a cabo por los y las participantes. Los proyectos premiados en las diferentes categorías fueron los siguiente:

CATEGORÍA DE PREMIO TECNOLOGÍA	PROYECTO	CENTRO EDUCATIVO
Mejor uso Impresión 3D	FERULAPP	Axular Lizeoa
Mejor uso IOT	OUTFIT CHECK	EHU/UPV
Mejor uso Inteligencia Artificial	WAE	Ekintza Ikastola
Mejor uso Robótica Avanzada	PICK A BOOK	Easo Politeknikoa
Mejor uso Realidad Mixta	PHOBYE	Ceinpro

CATEGORÍA DE PREMIO	PROYECTO	CENTRO EDUCATIVO
Proyecto mejor diseñado	AMBUDRON	Saint Patrick's English School
Viabilidad y Gestión Económica:	TRAFFIC LIGHTS	Aldapeta Maria Ikastetxea
Reconocimiento a los valores actitudinales	CLEAN WAVES	Altza Institutoa
Proyecto con mayor impacto social	ELDER-I	Cebanc
Proyecto más Innovador	NANOPROTECH	Ceinpro

CATEGORÍA DE PREMIO	PROYECTO	CENTRO EDUCATIVO
Mejor proyecto DONOSTIA INNOVATION CHALLENGE 2022	FERULAPP	Axular Lizeoa

INFORMACIÓN RELEVANTE

- 11 centros educativos y 443 participantes (St. Patrick's English School, IES Altza BHI, Axular Lizeoa, Ekintza ikastola, Aldapeta María Ikastetxea, Nazaret Fundazioa (con Bachiller y Formación profesional), IES Xabier Zubiri Manteo BHI, EASO Politeknikoa, Cebanc, Ceinpro, UPV)
- 13 entidades colaboradoras (Domotek, Tecnun, Nuavis, Irisbond, Skootik, CEIT, Ikusi, Ikor, Cybersurgery, Bionostia, Naru Intelligence, Vicomtech y Developair)
- 200 sesiones en la plataforma Donostia Innovation Challenge
- 4 meses de trabajo: octubre 2022 - enero2023
- Histórico del programa: en 6 años, 2300 participantes, 45 centros y 50 entidades colaboradoras.